

作者：yuen (短髮小蝦米
ak919@yahoo.com.tw)

當你已經知道字根的基本概念之後，接下來所要加強的是嘸蝦米輸入法的取碼順序及取碼原則。而嘸蝦米輸入法的取碼重要原則大致分成：依寫字順序取碼、截長補短、分節部份、重複字，並以「由上而下」、「由左而右」、「由外而內」的方式決定取碼的先後順序。

一、依寫字順序取碼

嘸蝦米輸入法的取碼順序，原則上是以我們一般書寫的筆劃順序來取碼，並以較「大」的「根」先取為要。

例如："李"，有人說「木子李」，也會有人說是「十八子李」。而嘸蝦米輸入法以「大」的「根」先取為原則，故取「木子李」；如果取「十八子李」也沒有錯，只是「十八子」比「木子」多了一碼，可說是畫蛇添足了。而嘸蝦米輸入法的主要目的就是要少碼數，增加速度及提高效率。一般來說，以標準拆碼而言，若不是依此方式，在這裡我們就叫它為「容錯」拆法。

甚麼叫「容錯」拆法，再舉個例子："誠"。標準拆碼為（言、丿、戈、勹）IAQN，如果把它拆成（言、丿、戈、勹）→IAQY也會上字。「容錯」拆法是嘸蝦米輸入法的一大特色之一，因為每個人看字的角度的不同，所以容錯拆法即成爲一種人性化拆法的方式。

★三根平頭並列的字：由左而右取碼。

例：辯 = (辛、言、辛) → LIL
 珈 = (王、力、口) → KDO
 轡 = (糸、車、糸、口) → SCSO
 蝴 = (虫、十、口、月) → CJOU

★三根不平頭的字：由較高出的根先取。

例：韭 = (丨、三、三、一) → RSSE
 非 = (丨、三、三) → RSS
 兆 = (儿、彡、彡) → RBB

★一「點」：在某一字根的上方（包括左上方、右上方），則先取「點」。若在字根的下方或含內，則「點」後取。

例：上方 良 = (丿、日、乚) → ADK
 右上方 吠 = (口、丿、大) → OAD
 恍 = (忄、丿、朮) → HAT

下方、含內 拆 = (扌、斤、丶) → JKA 杓 = (木、勺、丶) → TNA
 鈺 = (金、王、丶) → AKA 扱 = (扌、又、丶) → JUA

★其實這些取碼順序，都是依照我們平常寫字的習慣順序，如果你的筆劃沒錯，這些原則就不會對你造成困擾，反而更容易上手。

二、截長補短

每個字最多只取四碼，依照順序取頭三碼及最後一碼，中間尚有的筆劃省略，這就叫「截長」。如果一個字不到三碼，就必須「補根」，換句話說，一個字最少都要有二碼（數目字、一碼字除外），其他若少於二碼都要補上一個根，此稱之為「補短」。中文輸入法除了要求易學易用、輸入碼短外，其重點也在於選字率低，並且要和二十六鍵英文鍵盤順序結合運用，才能充分達到高率效的要求。

★截長：一個字最多取四碼，依照順序取頭三碼（劃）及最後一碼（劃）。

例：聽 = (耳、王、十、心) → RKJH。省略第四劃的（四）、第五劃的（一）

乾 = (十、日、十、乙) → JDJE。省略第四劃的（ㄥ）

蓐 = (廿、冫、工、寸) → REIA。省略第四劃的（口）

檢 = (木、厶、口、人) → TAOB。省略第四劃的（口）、第五劃（人）

★補短：若一個字只取到一個根或兩個根，就補上一個輔根（數目字、一碼字除外）。「補短」就是補最後一筆劃的型狀。大致分成下列十一種類型：

A → 丶（點）

E → 一、冫

I → 丨、丨、

J → 十、ナ（兩筆直交）

K → ㄣ

L → し、一

N → ㄨ（捺）

O → □、□

P → ㄥ（撇）

X → 乂、弋、ナ、ナ（兩筆斜交）

Y → 丿（彎）

注意：「斜交」與「直交」的區別，應以該字根是否被其他的字根所阻擋，以示區別

例：真（JMEB）、直（JME）、故（JOP）都是屬於直交型的（**十**）。

右（XOO）、左（XIE）是屬於斜交型的（**力**）。

若一個字只取得一個根，如：金、木、水、火、土…等；只取得兩個根。

例：合、天、加、雲、取、可、忖、全…等，都必須補上一個根（補根）。若一個字剛好已經三碼或四碼，那就不需截長也不需補短。

◆當一個字，僅取一根，則需補一根

例：日→（日）=D，僅取得一個根，補根（口）為O→全碼即為DO

月→（月）=U，僅取得一個根，補根（一）為E→全碼即為UE

金→（金）=A，僅取得一個根，補根（一）為一→全碼即為AE

木→（木）=T，僅取得一個根，補根（**ㄣ**）為N→全碼即為TN

水→（水）=W，僅取得一個根，補根（**ㄣ**）為N→全碼即為WN

火→（火）=F，僅取得一個根，補根（**ㄣ**）為N→全碼即為FN

土→（土）=Y，僅取得一個根，補根（一）為E→全碼即為YE

◆當一個字，取二根，也需補一根

例：合→（合）=AO，取得二個根，補根（口）為O→全碼即為AOO

天→（天）=GN，取得二個根，補根（**ㄣ**）為N→全碼即為GNN

加→（加）=DO，取得二個根，補根（口）為O→全碼即為DOO

雲→（雲）=UT，取得二個根，補根（、）為A→全碼即為UTA

取→（取）=RU，取得二個根，補根（**乂**）為X→全碼即為RUX

可→（可）=TO，取得二個根，補根（口）為O→全碼即為TOO



忖→（忖）=HA，取得二個根，補根（寸）為A→全碼即為HAA



全→（全）=BK，取得二個根，補根（一）為E→全碼即為BKE


三、分節

★四面包圍型（方框型）




在方框上方的字根先取，次取方框、再取框內、最後取框外下方。





例：園 = (、土、口、) → OYOK 申 = (|、田、|) → IQI

 柚 = (、|、田) → HIQ 呂 = (口、、口) → OPO

 頁 = (、目、八) → TMB





★三面包圍型






例：匱 = (匚、、口) → FAO 易 = (日、、) → DNM

 紀 = (糸、、) → SFL 再 = (、、土) → TNY

 筐 = (竹、匚、王) → ZFK

★兩面包圍型 (與)





例：杙 = (木、、) → TAX 式 = (、、工) → AXI




 成 = (、、) → AQN 載 = (十、、、車) → JAQC

 職 = (耳、立、、日) → RLAD


★點或類似型





例：奕 = (、、大) → LFD 樸 = (木、、一、大) → TFED

 述 = (、、) → ATW 美 = (、王、大) → BKD

 疫 = (、、、又) → LBRU

★兩旁相稱+另一字根

例：乖 = (千、、) → GFF 傘 = (人、人、人、十) → BBBJ

 爽 = (大、、、) → DXXX 喪 = (十、口、口、) → JOOK

四、重複字之處理

嘸蝦米輸入法的選字率已經非常的低。選字時可直接按數字鍵或用滑鼠點選，而若直接在拆碼字組中再加上V即可取得第一順位的重複字。

例：「土」和「土」兩字的拆碼都是YE。當你打YE時會出現「土」字，如果你打YEV，則不須再經選字，就可直接上字「土」。