

# 北一女中 程式設計入門 系統設計專案

## 一、活動宗旨

本任務為 2-3 人小組合作，共同運用電腦解決問題之學習歷程。

## 二、作業說明

- 1、將欲解決的問題系統功能與限制定義清楚。
- 2、系統的功能要完整與嚴謹。
- 3、應注意友善的使用者介面設計，盡量給予完整的提示訊息，並依據使用者的習慣設定輸入值。
- 4、書面報告格式：
  - 標題：14 級字、標楷體、Times New Roman
  - 內文：12 級字、標楷體、Times New Roman
  - 封面：由網頁下載本說明檔。依據說明中的格式，或增加其他設計。
- 5、評分方式：
  - (1) 系統分析(包含問題定義、解決策略)占 40%
  - (2) 程式設計占 40%
  - (3) 測試與修正占 20%
- 6、繳交方式：
  - (1) 【設計專案書面報告】
    - Deadline：2013 年 5 月 31 日
    - 遲交一天打一折、遲交一週以上則 60 分計、未交者 0 分計算。
  - (2) 【程式碼與執行檔】
    - Deadline：2013 年 5 月 29 日
    - 上傳至老師 moodle 教學平台。(標題：系統專案名稱(製作群))
- 7、本作業佔總學期 50%。

## 三、參考資料

- 1、流程圖示：請參考資訊科技概論課本第 288、289 頁。
- 2、輸入輸出的用法與格式設定：請參考課本第 4、5 章或老師教學網站
- 3、算術與邏輯表達法：請參考課本第 4、6 章或老師教學網站
- 4、判斷結構(if...else、switch...case)寫法：請參考課本第 6 章或老師教學網站
- 5、重複結構(while、do...while、for)寫法：請參考課本第 6、8 章或老師教學網站
- 6、函數的用法：請參考課本第 9 章或老師教學網站
- 7、資料結構陣列的用法：請參考課本第 5 章或老師教學網站
- 8、資料結構堆疊、佇列的用法：請參考課本第 13 章
- 9、檔案的輸入與輸出：請參考課本第 16 章

## 四、老師的教學網站 <http://web.fg.tp.edu.tw/~jennyher/moodle>