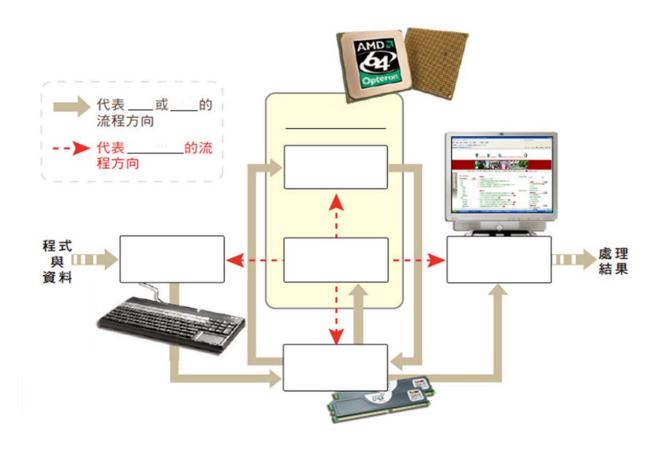
電腦硬體學習單

班級 座號 姓名

一、 電腦硬體五大基本單元



- 中央處理單元(CPU):常以微處理器、中央處理器稱之。
 - 單元:負責指令解碼與指揮協調各單元運作。
 - ______單元:負責加減乘除等算術、判斷真假大小等邏輯運算。
 - CPU 的速度常用「_____」(Hz)表示,例: 2.83GHz。
 - 指令運作週期: _____(Fetch)、____(Decode)、 ____(Excute)。
 - 底下之畫面可看出該電腦是_____核心之 CPU。



_	١٠ ١٠	00	- ,	~ <i>1</i>	T T\	
	記憶	里	π.(M	U)	

- 記憶體:多用來存正在執行的指令或資料。
 - ◆ 隨機存取記憶體(_____):電源關閉,資料消失。
 - ◆ 唯讀記憶體(_____):電源關閉,資料存在。用於 BIOS 的儲存。
- 記憶體:如硬碟、隨身碟,用來儲存大量的程式或資料。
- 記憶體間的階層關係

(位於 CPU 內部) (位於主機板上) (位於主機版外)



硬碟:

- ◆ 儲存資料前需先經_____,即在磁片規劃_____(track) 與 (sector)。
- ◆ 轉速以 (Revolutions Per Minute)為單位。
- 光碟:目前市售的
 - ◆ 一張 CD-R 片容量約為
 - ▶ 一張**單面單層** DVD-R 片的容量約為
 - ▶ 一張單層的 BD-R 片容量約為



- 輸入單元
 - 常見的輸入設備有

● 輸出單元

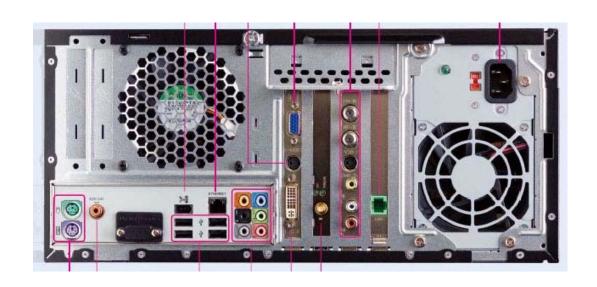
■ 常見的輸出設備有

■ 數據機: 與 訊號的轉換,速度單位為____(bit per second)。

■ 液晶顯示器:每個像素(Pixel)由____、___、___三種色光混色。

二、 基本單元間的溝通

- 內部連結方式:電腦元件間用來傳遞電子訊號的線路通道。三種類型如下:
- 外部連結方式:外接式裝置與電腦的溝通管道。如:USB。
 - 請舉出常見的連結埠?



- 符合______(Plug and Play)規格的電腦周邊裝置,在電腦加上該裝置時,不需手動安裝驅動程式。
- 最新的_____(Hot Swap)規格,允許使用者在電源開啟的狀態下插入或拔除硬體裝置。